

Durchmesser mit 0.90 zu multipliciren ist, um den wahren Durchmesser der Pupille zu erhalten. Ferner haben wir bisher vorausgesetzt, dass die vorgelegte Linse sich möglichst nahe am Auge befinde. Ist dieses nicht der Fall, so ist eine weitere Verbesserung nothwendig. Sei F die Brennweite dieser Linse, g ihr Abstand vom Auge, d die beobachtete Öffnung der Spalte, so ist wahrer Durchmesser der Pupille $= 0.9d \left(1 - \frac{g}{F}\right)$ wo F für Concavlinen negativ zu nehmen ist. Streng genommen hat auch die Öffnung der Pupille, die scheinbare Grösse des Lichtkreises, sowie die Kurz- oder Weitsichtigkeit des Auges selbst auf diese Verbesserung Einfluss, allein da dieser wohl immer geringer ist, als die Unsicherheit des Versuches, so wird es unnöthig sein, diese Umstände durch eine ziemlich complicirte Formel zu berücksichtigen.

Erscheint endlich der leuchtende Punkt selbst unter einem merklichen scheinbaren Durchmesser, nämlich für den Fall, als sein Bild auf die Retina fällt, so ist genau genommen, dieser Durchmesser von jenem des Lichtscheines abzuziehen. Der Fall kann wohl nur eintreten, wenn der Versuch mit einer verhältnissmässig grossen Lichtflamme in geringer Entfernung gemacht wird; der Fehler ist jedoch um so geringer, je grösser der scheinbare Durchmesser des Lichtkreises ist, was man immer in seiner Gewalt hat.

Über den Zottenkrebs.

Von Prof. K. Rokitan sky.

(Mit Taf. XXVIII.)

Ogleich ich bei mehreren Gelegenheiten bemüht gewesen, die verschiedene Bedeutung der dendritischen Vegetation darzulegen (S. m. Abhandl. über den Kropf, über die Cyste in den Denkschriften der kais. Akademie 1. Band; Über dendr. Vegetation auf Synovialhäuten in der Zeitschrift der Gesellschaft der Ärzte 7. Jahrg. 1. Hft.; Über die Entwicklung der Krebsgerüste u. s. w. in den Sitzungsber. der math.-naturw. Cl., Bd. VIII, März, S. 391), so ist doch jenem Gebilde aus der Reihe der Carcinome noch nicht die verdiente Erörterung geworden, welches ich in meinem Handbuche Bd. 1, S. 383, unter der zunächst dem äusseren Habitus entnommenen Benennung