

Sind die projizierenden Ebenen Minimalebene, so ist:

$$\Sigma (o^G x_i^G)^2 = 0. \quad (3)$$

Es ergibt sich also der

Satz 2: Die Quadratsumme der Schrägrisse der Schenkel eines Dreibeins für eine feste Stellung der projizierenden Ebenen auf irgend eine (reelle) Gerade ist invariant gegenüber beliebigen Bewegungen und

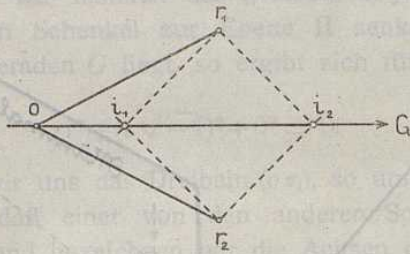


Fig. 1.

Spiegelungen des Dreibeins; sie ist gleich  $r^2 \sec^2 \varphi$ , wobei  $r$  die Länge eines Schenkels und  $\varphi$  der Winkel zwischen der Geraden und einer Senkrechten auf die projizierenden Ebenen ist; sind diese Minimalebene, so ist diese Quadratsumme gleich Null.

Da weiterhin die Darstellung komplexer Zahlen durch Vektoren verwendet wird, seien die folgenden Bemerkungen eingeschaltet:

Legt man durch zwei konjugiert-imaginäre Punkte  $i_1$  und  $i_2$  einer Geraden  $G$  der Zeichenebene (Fig. 1) die Minimalgeraden dieser Ebene (diese sind in Fig. 1 durch gestrichelte Linien angedeutet), so schneiden sich diese in zwei reellen Punkten  $r_1$  und  $r_2$  (den Laguerre'schen Vertretern der imaginären Punkte  $i_1$  und  $i_2$ ), welche zu  $G$  symmetrisch liegen; nimmt man nun in  $G$  irgend einen Punkt  $o$  als Ursprung an, so werden die komplexen Abszissen der Punkte  $i_1$  und  $i_2$  durch die Vektoren  $or_1$  und  $or_2$  dargestellt; man erhält also aus einem dieser Vektoren die zugehörigen Punkte  $i_1$  und  $i_2$ , indem man durch seinen Endpunkt die Minimalgeraden legt und deren Schnittpunkte mit  $G$  bestimmt; umgekehrt erhält