(im Verhältnisse der Diagonale und Seite eines Quadrates) teilt. Wenn man dann zu  $OD_1$  in O eine Normale  $OF_1$  von der Länge  $\sqrt{a^2+b^2}$  errichtet,  $D_1F_1$  zieht und durch  $C_1$  zu  $D_1F_1$  eine Parallele zieht, welche  $OF_1$  in  $J_1$  schneidet, so ist die Strecke  $C_1J_1$  der Radius  $r_1$  von  $K_1$ .

6. Um dann die Gleichung des Kreises  $K_2$  herzuleiten, braucht man nur X, Y die Koordinaten des Punktes  $\alpha_2 = \alpha - \frac{\pi}{4}$  bedeuten zu lassen, dann in Gleichung 6)

$$x = a \cos\left(\alpha_2 + \frac{\pi}{4}\right) =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} (a \cos \alpha_2 - a \sin \alpha_2) = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(X - \frac{a}{b} Y\right),$$

$$y = b \sin\left(\alpha_2 + \frac{\pi}{4}\right) =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} (b \sin \alpha_2 + b \cos \alpha_2) = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(Y + \frac{b}{a} X\right)$$

zu setzen und im übrigen den gleichen Rechnungsvorgang zu befolgen wie vorhin.

Doch läßt sich die Gleichung des Kreises  $K_2$  einfach unmittelbar aus derjenigen für  $K_1$  herleiten auf Grund folgender Überlegung. Dieselbe Rolle, die der Kreis  $K_1$  für das Quadrupel der Punkte  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$  einerseits und deren konjugierte Punkte  $\alpha'$ ,  $\beta'$ ,  $\gamma'$ ,  $\delta'$  andrerseits spielt, spielt der Kreis  $K_2$  für das Quadrupel der Punkte  $\alpha''$ ,  $\beta''$ ,  $\gamma''$ ,  $\delta''$   $\left(\alpha'' = \alpha - \frac{\pi}{2} \text{ u. s. w.}\right)$  einerseits und deren konjugierte Punkte  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\delta$  andrerseits. Daher muß aus der Gleichung des Kreises  $K_1$  diejenige für den Kreis  $K_2$  hervorgehen, wenn man in ersterer an Stelle der Koordinaten von P und P' beziehungsweise diejenigen von P'' und P einführt.

Werden demnach in Gleichung 9) die Koordinatenpaare  $(\xi,\eta)$  und  $(\xi',\eta')$  beziehungsweise durch die Paare  $(-\xi',-\eta')$  und  $(\xi,\eta)$  ersetzt, so erhält man die Gleichung des Kreises  $K_2$  in der Form